



**ACCADemia
DOMANI**
ACCELERA IL TUO FUTURO

Corso Online

Programmazione Videogiochi con Unity 3D

di Accademia Domani





Programma Generale del Corso di *Programmazione Videogiochi con Unity 3D*

Introduzione al Corso

0. Introduzione e obiettivi del Corso

Modulo 1 - Introduzione a Unity

1. Scaricamento ed Installazione
2. L'interfaccia di Unity
3. Comandi Principali

Modulo 2 – Primi Passi con Unity

4. Creare Oggetti Semplici
5. I Materiali e le Luci
6. Esportazione ed Impostazioni

Modulo 3 – Design di un Videogioco

7. Il Punto di Partenza: High Concept Document
8. Story Bible
9. Game Design Document

Modulo 4 – Programmazione di un Videogioco

10. Script in Unity
11. Introduzione alla Programmazione





12. Esempi di Script

Modulo 5 – L'Ambientazione del Videogioco

13. I Materiali

14. Le Luci

15. La Fisica

Modulo 6 - Velocizzare il Processo: l'Uso degli Assets

16. Cosa sono gli Assets

17. Esempi di Utilizzo

18. Come Creare Nuovi Assets

Modulo 7 - Guida Passo Passo: Creazione di un Sistema Solare

19. I Pianeti

20. La Grafica e le Texture

21. Animazione

Modulo 8 - Guida Passo Passo: Creazione di un Platform

22. La Scena

23. Il Giocatore

24. I Prefabs

Modulo 9 - Guida Passo Passo: Creazione di uno Sparatutto

25. La Scena

26. Il Giocatore e i Bersagli

27. Il Punteggio

