



**ACCADemia**  
**DOMANI**  
ACCELERARE IL TUO FUTURO

**Corso Online**  
***Programmatore Linguaggio C***

*del Dott. Enrico Girardi*





# Programma del Corso di Programmatore Linguaggio C

## Introduzione al corso

- 0. Presentazione del Corso
- 00. Introduzione: corso NON teorico!
- 000. Avvertenza: header

## Modulo 1 – Ambiente di sviluppo integrato (IDE)

- 1. Clion
- 2. Clion licenza gratuita per gli studenti
- 3. Altri IDE

## Modulo 2 – Compilazione

- 4. Compilazione
- 5. Make e makefile, parte 1
- 6. Make e makefile, parte 2

## Modulo 3 – Materiali del Corso

Tutti i file del corso da scaricare





## Modulo 4 – Teoria Parte I

7. Alcune spiegazioni iniziali
8. Scanf e printf, parte 1
9. Scanf e printf, parte 2
10. Scanf numeri
11. Swap, parte 1
12. Swap, parte 2
13. If condizionale
14. If condizionale + while
15. Stampa di char e stringhe
16. Ciclo for
17. Ciclo for: le tabelline
18. Ciclo for 3: inversione di una stringa
19. Ciclo for 3: inversione di una stringa p.2
20. While (2)
21. While, media e formattazione numeri
22. While e numero max
23. 014\_random

## Modulo 5 – Esercizi Parte I

24. Confronto fra stringhe
25. Indovina un numero in x tentativi
26. Sorting di un array
27. Ricerca di un int
28. Sostituisci carattere





29. Numero positivo, negativo, pari o dispari?
30. Somma dei pari e somma dei dispari
31. Separazione parte decimale dalla parte intera, parte 1
32. Separazione parte decimale dalla parte intera, parte 2
33. Somma degli inversi
34. Trova i divisori

### Modulo 6 – Esercizi Parte II

35. Da timestamp a giorni, mesi e secondi
36. Numero decimale, ottale, esadecimale
37. Calcola la distanza fra due punti
38. Logaritmi
39. Righe e Colonne
40. Triangolo di Floyd
41. Mcm
42. Mcd e mcm
43. Ricerca di un intero in un array
44. BubbleSort
45. Strstr
46. Carattere in una stringa
47. Rimuovere Duplicati
48. Int in comune fra 2 array

### Modulo 7 – Teoria Parte II

49. Struct, parte 1





- 50. Struct, parte 2
- 51. Typedef
- 52. Typedef e puntatori, parte 1
- 53. Typedef Array
- 54. Fgets, parte 1
- 55. Matrici
- 56. Puntatori, parte 1
- 57. Puntatori, parte 2
- 58. Puntatori, parte 3
- 59. Puntatori, parte 4
- 60. Ampiezza, ASCII, ottale, esadecimale
- 61. Scanf, parte 3
- 62. Scanf, parte 4
- 63. Fgets, parte 2
- 64. Fgets, parti 3 e 4

### Modulo 8 – Esercizi Parte III: I files

- 65. Lettura file
- 66. Lettura e salvataggio
- 67. Scrittura
- 68. Precisazioni
- 69. Passaggio valori 1
- 70. Extra
- 71. Avviso



## Modulo 9 – Teoria Parte III

- 72. Stringhe
- 73. Strtol
- 74. Strtof
- 75. Files buffer read
- 76. Fwrite controllo return
- 77. Scope
- 78. Malloc, parte 1
- 79. Malloc, parte 2
- 80. Realloc
- 81. Malloc e realloc

## Modulo 10 – Esercizi Parte IV

- 82. Puntatori
- 83. Puntatori e malloc
- 84. Puntatori malloc e copia
- 85. Puntatori, inversione
- 86. Concetto di doppio ciclo
- 87. Ripasso sui puntatori
- 88. Ripasso typedef e struct
- 89. Typedef e puntatori, parte 2
- 90. Typedef e puntatori, parte 3a
- 91. Typedef e puntatori, parte 3b
- 92. Typedef e puntatori, parte 3c
- 93. Typedef e puntatori, parte 4





- 94. Typedef e puntatori, parte 5
- 95. Typedef e puntatori, parte 6
- 96. Typedef e puntatori, parte 7
- 97. Typedef e puntatori, parte 8

### Modulo 11 – Esercizi Parte V

- 98. Ricerca carattere, parte 1
- 99. Ricerca carattere, parte 2
- 100. Passaggio argomenti a main - clion
- 101. Passaggio argomenti a main - terminale
- 102. Passaggio variabili ambiente al main - clion
- 103. Passaggio variabili ambiente al main - terminale
- 104. Passaggio variabili ambiente e argomenti al main - terminale
- 105. Passaggio vari argomenti al main – terminale

### Modulo 12 – Teoria Parte IV

- 106. CLI ( Command Line Interface), parte 1
- 107. CLI ( Command Line Interface), parte 2
- 108. CLI ( Command Line Interface), parte 3
- 109. CLI ( Command Line Interface), parte 4

### Modulo 13 – Esercizi Parte VI

- 110. Passaggio valori fra array, parte 1
- 111. Passaggio valori fra array, parte 2
- 112. Passaggio valori fra array, parte 3





- 113. Concorso di intelligenza, parte 1
- 114. Concorso di intelligenza, parte 2
- 115. Concorso di intelligenza, parte 3
- 116. Concorso di intelligenza, parte 4
- 117. Trova carattere + typedef

### Modulo 14 – Teoria Parte V

- 118. Malloc free
- 119. Aritmetica dei puntatori, parte 1
- 120. Aritmetica dei puntatori, parte 2
- 121. Aritmetica dei puntatori, parte 3
- 122. Passaggio per riferimento
- 123. Aritmetica dei puntatori, parte 4
- 124. Aritmetica dei puntatori, parte 5
- 125. Lifetime, scope, static
- 126. Stack (pile), parte 1
- 127. Ricorsione
- 128. Stack (pile), parte 2 - struct
- 129. Stack (pile), parte 3 - typedef

### Conclusione del Corso

- 130. Saluti Finali e consigli