



**ACCADemia**  
**DOMANI**  
ACCELERARE IL TUO FUTURO

# **Corso Online**

## ***Programmatore Java***

***del Dott. Enrico Girardi***





# Programma del Corso di *Programmatore Java*

## Introduzione al corso

0. Introduzione al corso Programmatore Java

## Materiali del corso

### Modulo 1 – Installazione

1. IntelliJ IDEA community
2. Altri IDE
3. Presentazione ambiente

### Modulo 2 – Stringhe I

4. Print e println
5. Stringhe, parte 1
6. Stringhe, parte 2





### Modulo 3 – Array

7. Array
8. Matrici
9. Matrici - accorgimenti vari
10. Stampa array di oggetti

### Modulo 4 – Classi e Classe Object

11. Classi
12. Classe Object
13. Equals
14. ToString

### Modulo 5 – Ereditarietà

15. Ereditarietà, parte 1
16. Ereditarietà, parte 2

### Modulo 6 – Polimorfismo

17. Polimorfismo
18. Polimorfismo - overload
19. Polimorfismo - override
20. Varargs

### Modulo 7 – Package

21. Package
22. Package private and protected





## Modulo 8 – Classi astratte

- 23. Classi astratte
- 24. Classi astratte esempio pratico

## Modulo 9 – Interfacce

- 25. Interfacce
- 26. Interfacce - caratteristiche
- 27. Interfacce - esempio pratico
- 28. Interfacce - scope
- 29. Interfacce - uso classe diretto
- 30. Interfacce multiple
- 31. Array di interfacce
- 32. Interfacce e metodi di default, parte 1
- 33. Interfacce e metodi di default, parte 2

## Modulo 10 – Generics

- 34. Generics - introduzione e primo esempio
- 35. Generics multipli
- 36. Generics - bounded types

## Modulo 11 – Approfondimenti I

- 37. Inner class
- 38. Static block
- 39. Final, parte 1
- 40. Final, parte 2





41. Scanner

## Modulo 12 – Collections JCF

- 42. Collections JCF - introduzione
- 43. ArrayList - add get stampa
- 44. ArrayList - size remove addAll
- 45. ArrayList - contains sort reverseOrder
- 46. ListIterator
- 47. ListIterator - remove e add durante ciclo
- 48. LinkedList
- 49. HashMap, parte 1
- 50. HashMap, parte 2
- 51. LinkedHashMap
- 52. TreeMap, parte 1
- 53. TreeMap, parte 2

## Modulo 13 – GUI (Graphical User Interface)

- 54. Frame
- 55. Buttons
- 56. Label, textarea, text, listeners
- 57. Checkbox
- 58. Radiobutton
- 59. Radiobutton e button click



## Modulo 14 – Approfondimenti II

- 60. Costruttore e super implicito
- 61. Eseguire da terminale
- 62. Incapsulamento, parte 1
- 63. Incapsulamento, parte 2
- 64. Incapsulamento, parte 3
- 65. Enumerazioni, parte 1
- 66. Enumerazioni, parte 2
- 67. Stack – pila, parte 1
- 68. Stack – pila, parte 2

## Modulo 15 – Stringhe II

- 69. Replace, parte 1
- 70. Replace, parte 2
- 71. ReplaceAll
- 72. Trim
- 73. Contains
- 74. Endswith e startswith
- 75. Length
- 76. Split
- 77. Substring
- 78. CharAt
- 79. IndexOf
- 80. LastindexOf
- 81. CompareTo



- 82. Equals
- 83. Concat
- 84. Format
- 85. IsEmpty
- 86. ToCharArray
- 87. ToLowerCase toUpperCase

### **Modulo 16 – Sorting e comparable interface**

- 88. Comparable interface
- 89. Comparator
- 90. Sorting comparator metodi multipli
- 91. Sorting comparazioni multiple

### **Modulo 17 – Exceptions**

- 92. Introduzione al modulo Exceptions
- 93. Try catch
- 94. Try catch finally
- 95. Exceptions personalizzate
- 96. Throws

### **Modulo 18 – Java I/O files**

- 97. File write
- 98. Reader
- 99. Buffered reader, parte 1
- 100. Buffered reader, parte 2





- 101. Bufferedwriter
- 102. Serialize
- 103. Deserialize

### Modulo 19 – Threads

- 104. introduzione al modulo Thread
- 105. Extends thread
- 106. Implements runnable
- 107. Passare variabili
- 108. Synchronized, parte 1
- 109. Synchronized, parte 2
- 110. Join, parte 1
- 111. Join, parte 2
- 112. Wait, notify, notifyall
- 113. Synchronized semplice, parte 1
- 114. Synchronized semplice, parte 2

### Modulo 20 – Esercizi

- 115. Introduzione al modulo Esercizi
- 116. Esercizio 1
- 117. Esercizio 2, parte 1
- 118. Esercizio 2, parte 2
- 119. Esercizio 3 - costruttore
- 120. Esercizio 4
- 121. Esercizio 5







- 122. Esercizio 6
- 123. Esercizio 7
- 124. Esercizio 8 – semaforo

### **Modulo 21 – Progetto**

- 125. Introduzione al Progetto
- 126. Progetto, versione 1 - script iniziale
- 127. Progetto, versione 2 - controlli
- 128. Progetto, versione 3 - lista attesa
- 129. Progetto, versione 4 - processa attesa
- 130. Progetto, versione 5 - GUI
- 131. Progetto, versione 6 - GUI voci menu actions
- 132. Progetto, versione 7 - GUI crea pannelli
- 133. Progetto, versione 8 - GUI separazione classi
- 134. Progetto, versione 9 - GUI actions nei pannelli
- 135. Progetto, versione 10A - GUI oggetti comuni
- 136. Progetto, versione 10B - GUI oggetti comuni

### **Quiz finale**

### **Conclusione del Corso e il Certificato di fine Corso**

- 137. Considerazioni finali