



ACCADemia
DOMANI
ACCELERA IL TUO FUTURO

Corso Online

Introduzione a HTML5

del Prof. Fabrizio Camuso





Programma del Corso

Introduzione a HTML5

Introduzione al corso

0. Presentazione del Corso

Modulo 1 – Le basi del linguaggio HTML

1. Introduzione a HTML
2. Formattazione
3. Immagini e File
4. Elementi di linea e di blocco
5. Le form - caselle di testo
6. Campi di input
7. Altre form
8. I nuovi tipi di input in HTML5

Modulo 2 – Drag & Drop con HTML5

9. Drag & Drop con HTML5, parte 1
10. Drag & Drop con HTML5, parte 2
11. Drag & Drop con HTML5, parte 3





Modulo 3 – Geolocalizzazione

- 12. Come funziona la geolocalizzazione e come si ottiene
- 13. Visualizzazione delle mappe e gestione degli errori

Modulo 4 – Grafica raster con Canvas

- 14. Disegnare con Canvas
- 15. Figure vuote e riempite con gradienti di colore
- 16. Gradienti radiali
- 17. L'uso dei path
- 18. Path e linee
- 19. Archi, circonferenze e curve quadratiche
- 20. Curve complesse di Bezier
- 21. Manipolare un'immagine a livello di pixel

Modulo 5 - Codec video supportati in HTML

- 22. Codec video supportati in HTML

Modulo 6 – Grafica vettoriale SVG

- 23. Formato XML
- 24. Le basi dell'SVG, parte 1
- 25. Le basi dell'SVG, parte 2

Quiz finale

Conclusione del Corso e il Certificato di fine Corso

