



**ACCADemia**  
**DOMANI**  
ACCELERARE IL TUO FUTURO

## **Corso Online**

# ***Introduzione a HTML5***

*del Prof. Fabrizio Camuso*





# Programma del Corso

## Introduzione a HTML5

### Introduzione al corso

0. Presentazione del Corso

### Modulo 1 – Le basi del linguaggio HTML

1. Introduzione a HTML
2. Formattazione
3. Immagini e File
4. Elementi di linea e di blocco
5. Le form - caselle di testo
6. Campi di input
7. Altre form
8. I nuovi tipi di input in HTML5

### Modulo 2 – Drag & Drop con HTML5

9. Drag & Drop con HTML5, parte 1
10. Drag & Drop con HTML5, parte 2
11. Drag & Drop con HTML5, parte 3





### **Modulo 3 – Geolocalizzazione**

- 12. Come funziona la geolocalizzazione e come si ottiene
- 13. Visualizzazione delle mappe e gestione degli errori

### **Modulo 4 – Grafica raster con Canvas**

- 14. Disegnare con Canvas
- 15. Figure vuote e riempite con gradienti di colore
- 16. Gradienti radiali
- 17. L'uso dei path
- 18. Path e linee
- 19. Archi, circonferenze e curve quadratiche
- 20. Curve complesse di Bezier
- 21. Manipolare un'immagine a livello di pixel

### **Modulo 5 - Codec video supportati in HTML**

- 22. Codec video supportati in HTML

### **Modulo 6 – Grafica vettoriale SVG**

- 23. Formato XML
- 24. Le basi dell'SVG, parte 1
- 25. Le basi dell'SVG, parte 2

### **Quiz finale**

### **Conclusione del Corso e il Certificato di fine Corso**

