



ACCADemia
DOMani
ACCELERA IL TUO FUTURO

Corso Online

Introduzione a JavaScript

di Vanni – Tutorial JS



Programma Generale del Corso di

Introduzione a JavaScript

Tematiche di Base

Introduzione

1. Introduzione al Corso
2. Introduzione a JavaScript
3. Il necessario per programmare con JavaScript

Modulo 1: Le basi di JavaScript

4. Come inserire codice JavaScript in un file HTML
5. Come gestire gli output in JavaScript
6. Sintassi, commenti e tipi di valori/dato
7. Gli operatori
8. Le variabili
9. Come funziona lo scope in JavaScript
10. Le stringhe
11. I numeri
12. I valori booleani
13. Gli oggetti
14. Gli array
15. Introduzione alle funzioni

- 16. Oggetto built-in Math
- 17. Oggetto built-in Date
- 18. Oggetto built-in RegExp

Modulo 2: Blocchi condizionali, cicli e try/catch

- 19. Blocchi condizionali if-else e switch
- 20. I cicli "for"
- 21. I cicli "while"
- 22. Il blocco "try/catch"

Modulo 3 - Approfondimento su Funzioni e Oggetti

- 23. Tutti i tipi di funzione in JavaScript
- 24. Parametri e callback
- 16. Concludiamo il nostro primo script
- 25. Approfondire gli oggetti
- 26. Le classi
- 27. L'ereditarietà

Modulo 4 - Introduzione ad AJAX e JSON

- 28. Introduzione ad AJAX
- 29. Introduzione a JSON

Modulo 5 - DOM (Document Object Model)

- 30. Cosa è il DOM
- 31. Manipolare il DOM
- 32. Attraversare il DOM
- 33. Gli eventi

Modulo 6 - BOM (Browser Object Model)

- 34. Cosa è il BOM
- 35. Oggetti Location, History e Navigator
- 36. I timer di JavaScript
- 37. Finestre pop-up
- 38. I cookie
- 39. LocalStorage e SessionStorage

Modulo 7 - ECMAScript 6, 7 e 8

- 40. Novità introdotte con ES6
- 41. Introduzione alle Promise
- 42. Approfondire le Promise
- 43. Le funzioni asincrone
- 44. Destrutturazione
- 45. Oggetti built-in Map e Set
- 46. I generatori in JavaScript

Modulo 8 - JavaScript miscellanee

- 47. Le due maniere di scrivere codice JavaScript
- 48. Debugging
- 49. La Console in JavaScript
- 50. Fetch API
- 51. Approfondire gli Array
- 52. Compatibilità Cross Browser