



ACCADemia
DOMANI
ACCELERA IL TUO FUTURO

Corso Online

3D Professional

Programma Generale del Corso *3D Professional*

Modulo 1 – Teoria dell'animazione 3D

Prima unità didattica – Introduzione all'animazione 3D

Seconda unità didattica - I principali software di riferimento

Terza unità didattica – Principi di Modellazione 3D

Modulo 2 – Animazione Professionale con Maya

Prima unità didattica - Introduzione all'utilizzo del software

Seconda unità didattica – Introduzione alla modellazione delle superfici NURBS

Terza unità didattica – Introduzione alla modellazione poligonale

Quarta unità didattica – Modellazione avanzata con Maya: creazione di personaggi

Quinta unità didattica – UV Map e Texturing

Sesta unità didattica – Rigging e animazione dei personaggi

Modulo 3 – Modellazione e Rendering con Lightwave 3D

Prima unità didattica – Introduzione all'utilizzo del software

Seconda unità didattica – Modellazione e Texturing

Terza unità didattica – Rendering e Animazione di Base

Quarta unità didattica – Rendering di esterni

Quinta unità didattica – Rendering di interni

Modulo 4 – Modellazione con zBrush

Prima unità didattica – Introduzione all'utilizzo del software

Modulo 5 - Texturing con Photoshop

Prima unità didattica – Texturing di base

Seconda unità didattica – UV mapping

Terza unità didattica – Progettazione di diverse tipologie di texture

Modulo 6 – Post-Produzione con After Effects

Prima unità didattica – Introduzione all'utilizzo del Software

Seconda unità didattica – Gestione elementi 2D e 3D

Terza unità didattica – Gestione avanzata della Timeline

Quarta unità didattica – Correzione delle immagini

Quarta unità didattica – Effetti speciali